

## Bijlage 1 - Basisgegevens bij aanvraag nieuwe opleiding of Nevenvestiging

Naam instelling	Hanzehogeschool Groningen
Contactgegevens	Instituut voor Communicatie, Media & IT Hanzehogeschool Groningen Postadres: Postbus 30030 9700 RM Groningen Bezoekadres: Zernikeplein 11 9747 AS Groningen
Internationale naam opleiding	Creative Media & Game Technology ( CROHO 30036)
Taal	Engels
Toelichting op de taalkeuze vanuit de arbeidsmarktbehoefte	Nieuwe technologie komt veelal uit het buitenland, beheersing van de Engelse taal is van groot belang om hiermee te kunnen werken. De game industrie is bijzonder internationaal, een groot deel (25-80%) van de omzet van Nederlandse bedrijven in het buitenland gegenereerd (DGG, 2018). Daarnaast worden delen van het productieproces vaak verdeeld over verschillende landen. Het is dus van groot belang dat studenten leren werken in een internationale setting met alle taal- en culturele vaardigheden die daarbij horen.
Opleidingsniveau	Bachelor hbo
Inhoud	Het doel van de opleiding is om studenten op te leiden “[...] who will be working with tools that have not yet been invented to serve needs that have not yet been defined in industries and companies that have not yet been imagined”. De student leert daarom de volgende vaardigheden: <ul style="list-style-type: none"><li>• Het conceptualiseren van innovatieve oplossingen om creatieve media te realiseren.</li><li>• Te ontwerpen en ontwikkelen door middel van (game-) technologieën.</li><li>• Te werken met onderzoek als logisch onderdeel van UX, de gebruiker staat altijd centraal.</li><li>• Inzicht in de technologische ontwikkelingen nu en in de toekomst en het vermogen daar zichzelf in te positioneren en in te blijven ontwikkelen (21st Century skills).</li></ul>
Inrichting van de opleiding (indicatie curriculum per jaar, vakken, leerlijnen)	Het curriculum wordt opgebouwd rond drie lijnen : een integratieve projectlijn waarin studenten digitale prototypes maken, een Creative Media-lijn waarin aandacht voor creativiteit, ontwerpen, modelleren

etc. De derde lijn is de game technology-lijn waarin de technische verdieping van de vaardigheden plaatsvindt. In jaar 3 is er plaats voor stage en individuele verdieping of verbreding door een minor. In het vierde jaar is er ruimte voor verdieping gevolgd door een afstudeersemerster waarin de student zelfstandig werkt aan nieuwe technologie.

---

Studielast (in aantal credits)	240 EC
Vorm van de opleiding (voltijd, deeltijd, duaal)	Voltijd
Gemeente waar de opleiding wordt gevestigd	Groningen
Doelgroep van de opleiding	Havo/mbo
Croho (sub)onderdeel en motivering	CROHO Creative Media & Game Technologies binnen het domein Creative Technologie
Geplande startdatum opleiding of nevenvestiging	1 september 2021
ISAT-code van de opleiding	30036
BRIN-code van de instelling	25BE
<i>Indien nadere vooropleidingseisen worden gesteld; vermeld het voorstel daartoe</i>	Students applying for admission who submit a previous qualification that was issued outside the EEA must demonstrate that they have achieved an IELTS score of at least 6.0 or an equivalent score if they took a different type of language test. Students must demonstrate that this language test was taken within the past two years.

---

Handtekening College van bestuur  
Datum, plaats